



Deutsche Schach-Online-Liga



Captains-Meeting DSOL

19.06.2020 - 19:30 Uhr

Herzlich willkommen!





Deutsche Schach-Online-Liga



Deutsche Schach-Online-Liga

[Hauptseite](#)

[Ausschreibung](#)

[FAQ](#)

[Termine](#)

[Anmeldungen](#)



Herzlich Willkommen bei der DSOL!



DEUTSCHE SCHACH-ONLINE-LIGA

Der Deutsche Schachbund veranstaltet in Kooperation mit ChessBase in diesem Jahr zum ersten Mal die Deutsche Schach-Online-Liga (DSOL). Allen interessierten Vereinen möchten wir damit die Gelegenheit geben, wieder an Mannschaftswettkämpfen teilzunehmen. Diese finden online statt und sollen dem regulären Präsenz-Spielbetrieb so nahe wie möglich kommen, inklusive Mannschaftsmeldung vor der Saison, Abgabe der

Aufstellungen am Spieltag und dem gleichzeitigen Beginn der Wettkämpfe.

Zusätzlich wird anders als bei den meisten Online-Angeboten nicht Blitzschach sondern Schach mit 45 Minuten + 15 Sekunden / Zug Bedenkzeit in Vierermannschaften gespielt. Das Turnier wird in mehreren Ligen durchgeführt, wobei sich die Zusammensetzung der Ligen nach der Spielstärke der gemeldeten Mannschaften richtet. Für die Teilnahme ist kein ChessBase-Premium-Account notwendig, der Spieler muss aber in seinem Account seinen Klarnamen eintragen.

Für die Mannschaftsmeldung ist eine [Registrierung des Mannschaftsleiters](#) notwendig.

Meldeschluss ist am 17. Juni 24:00 Uhr.

Alle weiteren Informationen finden Sie in der Ausschreibung.

Wir freuen uns auf Ihre Meldungen und spannende Wettkämpfe!



Deutsche Schach-Online-Liga



Das Projekt DSOL

- Neuland für die Mannschaften, ChessBase und den DSB
- Hoffentlich klappt alles reibungslos, so wie wir es uns überlegt haben
- Ggf. Anpassungen, wenn es noch irgendwo Regelungsbedarf gibt
- Kritik & Lob sind erwünscht!



Deutsche Schach-Online-Liga



Schiedsrichter- & Organisations-Team

IA Ralph Alt

Matthias Berndt (Programmierung DSOL-Webseite)

Martin Fischer (ChessBase)

IA Daniel Hendrich

IA Frank Jäger

IA Gregor Johann

IA Jürgen Kohlstädt

Lutz Nebe (Programmierung ChessBase)

IA Thomas Wiedmann

DSB-Geschäftsstelle (Dr. Marcus Fenner, Frank Hoppe, ...)



Deutsche Schach-Online-Liga



Kontakt zum Team

E-Mail: dsol@schachbund.de

Telefon: 030 / 3000 78 11 oder 0151 / 725 100 50

(ab 19 Uhr, Umleitung der DSB-Telefonnummer an jedem Spielabend zum jeweils zuständigen Schiedsrichter)

Zoom-Meeting zur technischen Hilfestellung

(Mo-Fr, 19 Uhr bis 19:40 Uhr, voraussichtlich in den ersten beiden Spielwochen)

Laufende Aktualisierung unserer FAQ-Seite!



Deutsche Schach-Online-Liga



Berichte über die DSOL

- ChessBase und der DSB freuen sich über Fotos & Berichte eurer DSOL-Kämpfe
- Kontakt: andreschulz@chessbase.com & dsol@schachbund.de



Deutsche Schach-Online-Liga



246 Mannschaften, 8 Ligen

- Bedenkzeit: 45 Minuten + 15 Sekunden
- Liga- und Gruppeneinteilung
 - Keine zwei Teams eines Vereins in einer Gruppe
 - 8 Ligen mit je 4 Gruppen zu 8 Mannschaften
 - Sortierung der Mannschaftsnummern eines Vereins nach Rating
- Play-Offs
 - Qualifikation: Platz 1 & 2 jeder Gruppe in jeder Liga



Deutsche Schach-Online-Liga



- **Hinterlegung der ChessBase-Accounts**
 - CB-Accounts hinterlegen
 - Realnamen eintragen!
 - Ein Account im Status „OK“ kann nicht mehr geändert werden.
 - In der Mannschaftsaufstellung am Spieltag dürfen nur Spieler im Status „OK“ eingesetzt werden.
- **Termine:**
 - 22.06. bis 07.08.2020: Rundenturnier: KW 26 bis KW 32
 - 14.08. bis 23.08.2020: Meisterschaftsgipfel des DSB in Magdeburg – Pause
 - 24.08. bis 28.08.2020: Viertelfinale
 - 31.08. bis 04.09.2020: Halbfinale
 - 07.09. bis 11.09.2020: Finale



Deutsche Schach-Online-Liga



- **Spieltag:**
 - Maßgeblich ist der von der Heimmannschaft gewählte Wochentag (Hamburger Modell)
 - 33% der Mannschaften haben den Freitag gewählt
 - Beginn aller Partien: 19:30 Uhr
 - Verlegung innerhalb der Spielwoche ist nur möglich, wenn sich beide Mannschaftsleiter einigen (Mitteilung an die Turnierleitung spätestens einen Tag vor dem Wettkampf)
- **Farbverteilung Gastgeber (Heimmannschaft):**
 - 1. Brett: Schwarz, 2. Brett: Weiß, 3. Brett: Weiß, 4. Brett: Schwarz
- **Gewertete Partien auf dem ChessBase-Server (keine DWZ- oder ELO-Auswertung)**

Was ist für Spieler erlaubt?

- Kommunikation nur im Turnierraum-Chat und nur „an alle“ erlaubt
- Frage an den Mannschaftsleiter bezüglich Remis-Gebote → Ja, Chat „an alle“
- Streaming nur der eigenen Partie
- Betrachten der anderen Partien des Mannschaftskampfes (keine Engine, keine Analyse!)



Deutsche Schach-Online-Liga



Was ist für Spieler erlaubt?

- Spielen am DGT-Brett / klassischen Brett (ohne Analyse!)
- Essen, Trinken, ...

Was ist für Spieler nicht erlaubt? (Beispiele)

- Nutzung jeglicher Hilfsmittel (Schachbücher, Engine, Vorsagen, ...)
- Spielen unter falschem oder fremden Account
- Wechseln des Turnierraums
- Analyse auf einem anderen Brett
- Text-, Audio- oder Video-Chat mit den Mannschaftskollegen oder anderen Personen (Ausnahmen: Nutzung des ChessBase-Chats an alle im Turnierraum insbesondere zur Abklärung von Remis-Geboten, Zoom-Meeting DSOL)



Deutsche Schach-Online-Liga



Nachmelden von Spielern

- Bis zu 2 Spielern können nachgemeldet werden, wenn noch keine 10 Spieler in der Mannschaft gemeldet sind
- Wird die Nachmeldung gespeichert, ist eine Änderung nicht mehr möglich!

Meldung der Aufstellung

- Spätester Meldetermin: 19:25 Uhr
 - Über <https://dsol.schachbund.de>
 - Bitte meldet möglichst früher!
 - Bis 5 Minuten vor Start kann die Aufstellung geändert werden.
 - Es können nur Spieler mit dem Status „OK“ eingesetzt werden.
 - Bei Problemen bitte an den am Spieltag zuständigen Schiedsrichter wenden!
 - Die Aufstellungen werden 5 Minuten vor Wettkampfbeginn veröffentlicht.
- Die Meldung wird automatisch an den ChessBase-Server übertragen.



Deutsche Schach-Online-Liga



(Stellvertretender) Mannschaftsleiter

- Registrierung auf der DSOL-Seite
- Zuweisung & Änderung in der Mannschaft als Stellvertretender Mannschaftsleiter
- Siehe auch FAQ Punkt 7

Wie wird gespielt?

- Browser oder ChessBase-Client (PlayChess-Client, Fritz 16/17, ChessBase 14/15, ...)
- ChessBase-Account
 - Premium-, Starter- & kostenlose Basic-Accounts sind möglich (Sollte der Account abgelaufen sein, wird er für das Turnier automatisch als Basic-Account verlängert.)
 - Bitte alle Realnamen korrekt eintragen!
- Turnierraum
 - Verlinkung von der DSOL-Webseite
 - Bitte begrüßt eure Gegner im Chat freundlich!



Deutsche Schach-Online-Liga



Start des Wettkampfes durch den Mannschaftsleiter

- Anmeldung an der **PlayChess-Software** mit separatem ChessBase-Zugang (2. Zugang) für den Mannschaftsleiter zum Start der Wettkämpfe
 - **Achtung: es gibt einen DSOL-Zugang für den Mannschaftsleiter zur Meldung der Aufstellung und einen ChessBase-Zugang für den PlayChess-Account!**
 - Weitergabe an den Stv. Mannschaftsleiter ist möglich
 - Versand der Zugänge spätestens am Sonntag
 - Als Mannschaftsleiter (oder Vertreter): spezielle Version des PlayChess-Clients, Download über die DSOL-Webseite
 - Wenn man als Mannschaftsleiter für mehrere Teams fungiert, muss die PlayChess-Software für jedes Team separat gestartet werden.
 - Solange eine Partie des Wettkampfes läuft, darf die PlayChess-Software nicht geschlossen werden.
- Start der Runde



Deutsche Schach-Online-Liga



Start des Wettkampfes durch den Mannschaftsleiter

- Die eigene Partie wird mit dem **eigenen bei der Meldung angegebenen ChessBase-Account** im Browser oder einer anderen Instanz der ChessBase-Software (PlayChess, Fritz, ChessBase, ...) gespielt, nicht mit dem Mannschaftsleiter-ChessBase-Account
- **Sonderfälle:**
 - Ggf. verspäteter Beginn einer einzelnen Partie
 - Beide Spieler kommen zu spät
 - Verbindungsabbruch / Disconnect
 - Mannschaftsleiter darf seine Uhr anhalten



Übernahme der Ergebnisse

- Die Ergebnisse werden automatisch auf die DSOL-Seite übertragen.
- Bitte kontrolliert die übernommenen Ergebnisse und informiert bei Abweichungen die Schiedsrichter unter dsol@schachbund.de!
- Eine Änderung unter <https://dsol.schachbund.de> ist nur durch die Schiedsrichter möglich.



Schlussbemerkungen

Bitte schaut regelmäßig
in unsere FAQ:

<https://dsol.schachbund.de/faq.php>

Fragen – Thema Mannschaftsleiter

- Zuweisung stv. Mannschaftsleiter
- Zugriff auf die Kontaktdaten der anderen Mannschaftsleiter
- Mannschaftsmeldung:
 - Änderung Heimspieltag nach dem Meldeschluss
→ ist nicht mehr möglich
 - Nachmeldung von Spielern → (max. 2 an Nr. 9 & 10)
 - Eingabe der Aufstellung am Spieltag
 - Mannschaft mit weniger als 4 Spielern
→ ggf. ist ein Freilassen von Brettern möglich

Fragen – Mannschaftsleiter (bzw. der Vertreter)

- Software zum Start des Wettkampfes:
 - Download & Installation
 - Windows-Version
 - Start des Wettkampfes
 - Ggf. nachträglicher Start einer Partie
 - Anhalten der Uhr des Mannschaftsleiters
- Mannschaftsleiter für mehr als einen Wettkampf

Fragen – Mannschaftsleiter (bzw. der Vertreter)

- Verlegung von Wettkämpfen:
 - Was ist zu tun?
 - (keine) Einigung zwischen den Mannschaftsleitern
 - Start des Wettkampfes
 - Anderes Datum
 - Andere Zeit
 - Einzelne Bretter verlegen (geht nicht!)
- Remisgebote
- Ergebnismeldung



Deutsche Schach-Online-Liga



Fragen – Aus Sicht der Spieler

- Turnierraum
- Beobachten von anderen Partien → ist erlaubt
- Mannschaftsinterner Chat → ist nicht erlaubt!
- Farbreihenfolge Heimmannschaft: S, W, W, S
- Wartezeit: 45 Minuten + 15 Sekunden
- Start der Partie



Fragen – Thema ChessBase

- Accounts
 - Realname: Titel im Realnamen ist kein Problem mehr
 - Kostenlose Probe-Accounts werden automatisch verlängert
- Verbindungsabbruch
 - Wechsel des Clients möglich? → Ja
 - Strom- / Internetausfall → in Verantwortung jedes Spielers
- Live-Übertragung
- Veröffentlichung von Partien → Ja



Deutsche Schach-Online-Liga



Fragen – Thema Cheating

- Cheating allgemein
- Nutzung von Eröffnungsbüchern, Datenbanken, Tablebases
- Taskswitches
- Analyse auf einem anderen Brett



Deutsche Schach-Online-Liga



Fragen – Allgemein

- DWZ- / ELO-Auswertung → Nein
- Zuschauer → sind erlaubt
- Kontakt zum DSOL-Team



Deutsche Schach-Online-Liga



Schlussbemerkungen

Ich wünsche allen faire
und spannende Partien!